

# ПОЛОЖЕНИЕ

## о хакатоне «Цифровые тропы лесопарка»

### **1. Общие положения**

1.1. Хакатон «Цифровые тропы лесопарка» (далее – хакатон) проводится для учащихся общего, дополнительного и среднего профессионального образования в рамках проекта «ПРОСТРАНСТВО сетевого партнерства» при поддержке Фонда президентских грантов.

1.2. Организатором хакатона является Свердловская областная общественная организация «Уральский клуб нового образования».

1.3. Партнерами хакатона являются

- MAOY COII №167;
- Сообщество «Хранители троп Урала»;
- Компании в сфере информационных технологий и образовательные организации

1.4. Хакатон проводится при информационной поддержке Управления образования Орджоникидзевского района Екатеринбурга.

1.5. Настоящее Положение определяет порядок и регламент реализации хакатона.

1.6. Официальная информация о хакатоне размещается на странице хакатона <https://www.ukno.ru/digitalforestpark>, в канале мероприятия хакатон «Цифровые тропы лесопарка» в телеграмм <https://t.me/digitalforestpark>, на сайтах партнёров хакатона.

### **2. Цели и задачи хакатона:**

**Цель** – выявление и поддержка старшеклассников, заинтересованных в освоении информационных технологий применительно к развитию территорий лесопарковых зон и городских пространств.

#### **Задачи хакатона:**

2.1. Формирование у старшеклассников навыков прикладного применения информационных технологий. Освоение информационных технологий, связанных с ними знаний, навыков, платформ и инструментов.

2.2. Повышение информированности школьников об использовании информационных технологий для развития рекреационных территорий города.

2.3. Обучение старшеклассников проектной деятельности, ориентированной на разработку ит-решений для организаций и сообществ, занимающихся развитием лесопарковых зон.

2.4. Совершенствование навыков работы в команде в процессе проведения хакатона.

### **3. Участники хакатона**

3.1. Участниками хакатона могут стать школьники 13-18 лет, студенты техникумов и колледжей (в том числе в составе смешанной команды). В команде должен быть как минимум один участник, уверенно владеющий навыками программирования.

3.2. Участники, подавшие заявку без команды, объединяются в команды самостоятельно или при посредничестве организаторов перед началом хакатона.

3.3. Принимая участие в онлайн-интенсиве, участники дают свое согласие на обработку персональных данных, указанных в заявке, с учетом требований Федерального Закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», оператору – Свердловской областной общественной организации «Уральский клуб нового образования».

### **4. Условия участия в хакатоне и порядок проведения**

4.1. К участию в хакатоне допускаются команды в составе от 2 до 5 человек.

4.2. От одной образовательной организации может быть заявлено несколько команд.

4.3. Участники могут подавать заявки самостоятельно без привязки к конкретной образовательной организации. В команде могут участвовать обучающиеся разных образовательных организаций.

4.4. Участники, подавшие заявку без команды, объединяются в команды самостоятельно или при посредничестве организаторов перед началом хакатона.

4.5. Хакатон проводится в мае 2022 года в формате:

- взаимодействия с экспертами в рамках консультаций и экскурсии по Калиновскому лесопарку;
- очного интенсива по разработке прототипов ит-проектов для решения задач Калиновского лесопарка;
- заочных консультаций команд с экспертами;
- самостоятельной работы под руководством куратора.

4.6. Участие команд в хакатоне бесплатное.

**Онлайн-хакатон «Цифровые тропы лесопарка»**

4.7. Для участия в хакатоне участникам необходимо зарегистрироваться на сайте хакатона <https://www.ukno.ru/digitalforestpark> в разделе «Зарегистрироваться» в период с 25 апреля по 05 мая 2022 года.

4.8. План проведения хакатона:

- 06.05.2022 с 15:00 до 18:30 объединение в команды, работа с экспертами по выбору кейсов;
- 07.05.2022 с 10:00 до 18:00 работа командами над ит-решения с экспертами, включая выход в Калиновский лесопарк;
- 08-12.05.2022 самостоятельная работа команд с кураторами по разработке ит-решений для лесопарка;
- 12.05.2022 защита команд – участников хакатона (онлайн в discord);
- 14.05.2022 презентация ит-решений экспертам, подведение итогов, награждение победителей хакатона.

**5. Подведение итогов хакатона**

5.1. Для подведения итогов приглашаются эксперты из числа представителей организаций и сообществ, занимающихся развитием лесопарковых зон и городских пространств, сотрудников образовательных организаций, преподавателей вузов, специалистов IT-компаний.

5.2. Итоги хакатона подводятся по результатам финальной презентации в рамках защиты.

5.3. Примерные критерии оценки ит-решений:

№	Критерий	Баллы
<b>Проектная часть</b>		
1	<b>Актуальность</b> Насколько проект решает проблемы, обозначенные в задании. Насколько возможна вероятность его внедрения, возможное количество пользователей которым будет интересно использовать проект.	10
2	<b>Оригинальность</b> Отличие от уже имеющихся решений (если есть) и оригинальность проектного решения поставленной проблемы	5
3	<b>Функциональность</b> Оценка функций программы – те возможности, которые получит пользователь, использующий программу. Оценивается как качественная, так и количественная реализация различных функций	15

Онлайн-хакатон «Цифровые тропы лесопарка»

4	<b>Интерфейс</b> Внешний вид (дизайн) а также удобство использования	15
5	<b>Качество защиты проекта</b> Логика и структурированность защитной речи. Смогла ли команда заинтересовать своим проектом при защите. Смогла ли команда ответить на вопросы жюри и качество этих ответов	15
<b>Техническая часть</b>		
6	<b>Технологичность</b> Оценка уровня используемых технологий и алгоритмов: какие среды программирования использованы, правильность подобранных фреймворков, библиотек, а также уровень оправданной сложности разработки	15
7	<b>Качество и работоспособность проекта</b> Оценка стабильности работы при разных действиях пользователя, отсутствие багов и зависаний, обработка возможных ошибок	15
8	<b>Стиль программирования</b> Оценка соответствия кода стандартам оформления: правильные отступы, отсутствие «спагетти-кода», правильное наименование переменных и методов (функций), использование комментариев там, где это необходимо	10
<b>Итого:</b>		<b>100</b>

**1. Контактная информация**

Официальная страница хакатона «Цифровые тропы лесопарка»  
<https://www.ukno.ru/digitalforestpark>

Официальный канал мероприятия в телеграмм <https://t.me/digitalforestpark>

Руководитель хакатона «Цифровые тропы лесопарка» – Гуцин Леонид Олегович,  
руководитель Детского инженерного клуба, тел. +7(950)19-19-043, [ikar1@e1.ru](mailto:ikar1@e1.ru)

Координатор хакатона – исполнительный директор Свердловской областной общественной организации «Уральский клуб нового образования» Закирова Ирина  
Линовна, тел. +7 (912)22-72-600, [ukno@list.ru](mailto:ukno@list.ru).